



Universidade
Anhembi Morumbi

LAUREATE INTERNATIONAL UNIVERSITIES

Escola de Exatas, Arquitetura e Design

Guia Rápido do Curso Superior de Tecnologia em Gestão da Tecnologia da Informação

Curso de Educação a Distância



Universidade Anhembi Morumbi

Fundada em 1970 com o intuito de oferecer o primeiro curso superior de Turismo do Brasil, a Universidade Anhembi Morumbi ampliou sua oferta de cursos em diferentes áreas durante a década de 80. Credenciada como universidade na década de 90, inaugurou seu segundo câmpus, localizado na região da Mooca, para oferta concentrada de cursos na área da Saúde. Nas duas primeiras décadas do novo milênio, a Universidade continuou sua trajetória de expansão com o lançamento de novos câmpus – Morumbi, Vale do Anhangabaú, Paulista 1 e Paulista 2 – e polos de educação a distância em diversas regiões.

Ao longo de sua história, a Anhembi Morumbi tornou-se reconhecida pela oferta de cursos inéditos como: Gastronomia, Aviação Civil, Design Digital, Quiropraxia, Moda, Estética, entre outros.

Em 2005, torna-se uma universidade internacionalizada ao integrar a Rede Internacional de Universidades Laureate, dinamizando ainda mais o binômio “criatividade e inovação” que sempre esteve presente na Anhembi Morumbi. Com a internacionalização, passou a oferecer aos estudantes a oportunidade de formação e atuação mundial por meio de programas exclusivos de intercâmbio para complemento de suas matrizes curriculares, dupla diplomação, estágio internacional, entre outros.

Situada em São Paulo, a Anhembi Morumbi conta, atualmente, com mais de 44 mil estudantes em cursos de graduação e pós-graduação lato sensu, nas modalidades presencial e a distância, além de pós-graduação stricto sensu, e cursos de extensão.

A Universidade tem como missão “Prover educação de alta qualidade, formando líderes e profissionais capazes de responder às demandas do mundo globalizado e contribuir para o progresso social e ambiental com espírito empreendedor e valores éticos”. Sua visão é: “Consolidar nossa posição de liderança no Ensino Superior em todas as áreas de conhecimento em que atuamos, formando o maior número de profissionais diferenciados, por meio da excelência acadêmica, inovação e internacionalidade”.

Nossos valores modelam nossas ações, potencializando ainda mais resultados sempre voltados à educação e a excelência acadêmica, assegurando a perenidade de nossa Instituição, que valoriza a Paixão, Respeito à Diversidade, Trabalho em Equipe, Inovação, Foco em Resultado, Responsabilidade Corporativa, Compromisso Social, Ética e Transparência.

Escola de Exatas, Arquitetura e Design

A Escola de Ciências Exatas, Arquitetura e Design – ECEAD surge no segundo semestre de 2016, como fruto da reorganização acadêmica da Universidade, reunindo cursos que pertenciam às antigas Escolas de Engenharias e Tecnologia, e a maioria dos cursos da Escola de Artes, Arquitetura, Design e Moda.

A ECEAD é composta pelos cursos: Análise e Desenvolvimento de Sistemas, Arquitetura e Urbanismo, Aviação Civil, Ciência da Computação, Design de Animação (bacharelado e tecnológico), Design de Games, Design de Interiores, Design de Moda, Design Digital, Design Gráfico, Engenharia Ambiental e Sanitária, Engenharia Civil, Engenharia da Computação, Engenharia de Produção, Engenharia Elétrica, Engenharia Mecânica, Gestão da Tecnologia da Informação, Negócios da Moda, Sistemas de Informação.

Partindo desse cenário de complexidade de conhecimentos e áreas de atuação no mercado profissional pelos quais transitam os cursos, a ECEAD tem por objetivo central a qualidade do profissional e do cidadão que se pretende formar, a partir da atenção plena ao processo de ensino-aprendizagem. A elaboração e construção do projeto da ECEAD é trabalhada como proposta coletiva de trabalho, podendo assim contribuir para que os cursos envolvidos atinjam seus objetivos, sintetizados na formação de profissionais competentes, criativos, com visão crítica, bem como cidadãos cientes de suas responsabilidades para com a sociedade.

O projeto da ECEAD tem por fim constituir-se em efetivo instrumento indutor da melhoria da qualidade e da busca da excelência no ensino. A atenção às movimentações da sociedade é fator gerador de reflexão e de revisão de matrizes curriculares dos cursos, de modo a melhor atender às demandas do mercado e permitir maior flexibilidade curricular. Um projeto conjunto de trabalho, visando o engajamento dos segmentos docente, discente e técnico-administrativo, a eficiência do processo e a qualidade da formação plena do aluno em termos científico-culturais, profissionais e de cidadania, constitui o grande diferencial dos cursos pertencentes à Escola de Ciências Exatas, Arquitetura e Design.

A competência empreendedora e a atuação profissional do aluno, princípios fundamentais da Universidade, têm implicado agilidade na compreensão das tendências do mercado profissional e no planejamento e aplicação do projeto pedagógico. Nesse sentido os cursos que compõem a ECEAD têm claros vínculos com mercado e comunidade. Seja por parcerias firmadas com empresas, seja pelo trabalho regular em atividades de extensão, no âmbito institucional e contemplados nos Projetos Pedagógicos de cada curso, além dos direcionamentos à pesquisa como motor da tríade ensino-pesquisa-extensão.



Sobre o curso

O curso Superior de Tecnologia em Gestão de Tecnologia da Informação da Anhembi Morumbi possui um projeto inovador e alinhado às novas tecnologias do mercado. Por isso, o curso possui parcerias estratégicas com empresas como IBM, Cisco, Oracle e Microsoft. Essas parcerias visam a formar profissionais alinhados com as necessidades e expectativas do mercado de trabalho. Devido às estas parcerias a Universidade participa dos seguintes programas:

- CISCO Networking Academy: possibilita aos alunos acesso aos materiais, software dos cursos de certificação em Redes de Computadores da Cisco;
- IBM Academic Initiative: acesso a materiais didáticos e softwares comercializados pela IBM gratuitamente (Ex: Rational Rose);
- Oracle Univeristy: acesso a materiais didáticos e softwares, como Oracle, Java, MySQL, dentre outros;
- Microsoft DreamSpark: possibilita o uso nos laboratórios de informática e distribuição para os alunos de cópias, licenciadas, dos softwares da Microsoft como: Windows Server, SQL Server, Windows 8 e 10, Internet Information Server, Pacote Office, dentre outros. Além disso, a parceria promove cursos de aprimoramento na tecnologia Microsoft com vistas à formação do aluno para o mercado de trabalho.

Estas parcerias estratégicas com empresas e o foco no desenvolvimento de habilidades, através de projetos, visa formar um profissional alinhado com as necessidades do mercado. Isto facilita o ingresso no mercado de trabalho do egresso em um cenário de alta demanda de profissionais qualificados. Neste contexto, a Universidade Anhembi Morumbi busca ajudar a atender a demanda do mercado, por este perfil profissional, através da oferta do curso Superior de Tecnologia em Gestão de Tecnologia da Informação com as características citadas.

O curso objetiva o aprendizado na prática, no qual grande parte das disciplinas aplica a teoria aprendida desenvolvendo e criando projetos práticos. Com isso, os alunos têm a teoria e a prática, facilitando a fixação do conhecimento, além da inserção dos alunos no mercado de trabalho.

Objetivo Geral do curso

- Demonstrar conhecimento e entendimento dos principais fatos, conceitos, princípios e teorias relacionadas à sua área de formação, e outras correlatas, no processo de solução de problemas no âmbito de sua atuação profissional;
- Dominar e aplicar as teorias, práticas e ferramentas na especificação, elaboração, implementação e avaliação de tecnologias e projetos;
- Possuir pensamento e atitude inovadora e criativa nas suas atividades profissionais e na sua vida pessoal;
- Ser capaz de criar novas tecnologias e avanços científicos propiciando melhorias para as empresas, sociedade e meio ambiente;
- Ter visão de negócios, sendo capaz de identificar oportunidades e empreender projetos, ligados ou não à sua profissão;
- Cooperar ou liderar uma equipe de trabalho numa postura multidisciplinar, comunicando-se de forma eficaz e buscando o permanente aprimorando profissional;
- Aprimorar o raciocínio matemático, lógico e abstrato;
- Analisar e selecionar as ferramentas, tecnologias, técnicas e métodos mais adequados para a solução de problemas e elaboração de projetos;
- Compreender os impactos de sua atuação e das tecnologias na sociedade e meio ambiente;
- Elaborar e conduzir as etapas de um projeto de pesquisa e desenvolvimento, identificando fontes e informações relevantes à área de estudo e atuação;
- Distinguir e transformar as informações em conhecimento auxiliando na tomada de decisão no âmbito da profissão;
- Aprimorar sua visão sistêmica e desenvolver a capacidade de análise e síntese.



Objetivos Específicos

- Conhecer e empregar modelos associados ao uso das novas tecnologias da informação e ferramentas que representem o estado da arte na área;
- Dominar conhecimentos sobre os fundamentos da computação, sobre sistemas de informação, tecnologias da informação, funcionamento e administração das organizações;
- Planejar, coordenar e executar projetos de sistemas de informação que envolvam recursos de informática;
- Ser capaz de dimensionar e normatizar sistemas computacionais conforme as necessidades das empresas;
- Compreender e conhecer a dinâmica organizacional e suas mudanças de acordo com novas oportunidades mercadológicas;
- Conhecer os modelos de gestão e governança corporativa;
- Parametrizar sistemas integrados de gestão visando a sua adequação aos processos de uma organização;
- Aplicar ferramentas utilizadas para o projeto e a administração de bancos de dados;
- Aplicar de forma efetiva as ferramentas utilizadas para a construção e documentação de software;
- Ser capaz de trabalhar em grupo;
- Apto ao auto aprimoramento contínuo.

Os objetivos estabelecidos estão relacionados às habilidades e competências previstas nas Diretrizes Curriculares Nacionais (DCNs) de Cursos Superiores de Tecnologia, bem como nas habilidades e competências definidas no âmbito institucional e da Escola a que pertence o curso.

Público-alvo

O curso se destina a pessoas interessadas a desenvolver, ampliar ou formalizar competências e habilidades na área de computação. Consequentemente, este será capaz de interpretar e adaptar as inúmeras soluções que a ciência e a tecnologia colocam à sua disposição para análise, avaliação, planejamento, projeto e implementação de sistemas computacionais. Este profissional poderá atuar em diferentes funções da área, em órgãos públicos, instituições privadas ou ainda em seu próprio empreendimento utilizando ferramentas computacionais, equipamentos de informática e metodologia de projetos na produção de sistemas, por meio do raciocínio lógico, do emprego de linguagens de programação e de metodologias de construção de projetos.



Matriz Curricular

SEMESTRE	DISCIPLINA	CH
1º	COMUNICAÇÃO	80
	CONSTRUÇÃO DE ALGORITMOS	80
	TEORIA DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO	80
	INFORMÁTICA BÁSICA	40
	MATEMÁTICA	40
	FUNDAMENTOS DE GESTÃO I	80
		400

SEMESTRE	DISCIPLINA	CH
2º	ANTROPOLOGIA E CULTURA BRASILEIRA	80
	ARQUITETURA E ORGANIZAÇÃO DE COMPUTADORES	80
	LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO	80
	SISTEMAS DE INFORMAÇÕES GERENCIAIS	80
	PROBABILIDADE E ESTATÍSTICA	80
		400

SEMESTRE	DISCIPLINA	CH
3º	DESENVOLVIMENTO HUMANO E SOCIAL	80
	SISTEMAS OPERACIONAIS	80
	MODELAGEM DE SISTEMAS	80
	MODELAGEM DE NEGÓCIOS E PROCESSOS	80
	FUNDAMENTOS DE GESTÃO II	80
		400

SEMESTRE	DISCIPLINA	CH
4º	DESAFIOS CONTEMPORÂNEOS	80
	BANCO DE DADOS	80
	REDES DE COMPUTADORES	80
	GESTÃO DE PROJETOS	80
	GOVERNANÇA EM TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO	40
	PROJETO INTEGRADO I: GESTÃO DE TI	40
		400



SEMESTRE	DISCIPLINA	CH
5º	OPTATIVA I	80
	PROCESSOS DECISÓRIOS E SISTEMAS DE APOIO A DECISÃO	40
	PROJETO E ADMINISTRAÇÃO DE BANCO DE DADOS	80
	TÓPICOS ESPECIAIS EM GESTÃO DE TI	40
	SEGURANÇA E AUDITORIA DE SISTEMAS	80
	ADMINISTRAÇÃO DE DADOS	40
	PROJETO INTEGRADO II: GESTÃO DE TI	40
	400	

SEMESTRE	DISCIPLINA	CH
AO LONGO DO CURSO	ATIVIDADES COMPLEMENTARES	120
	ESTÁGIO CURRICULAR	300

CARGA HORÁRIA TOTAL	2420
----------------------------	-------------



Disciplinas

1º SEMESTRE

- **COMUNICAÇÃO – 80h**

A disciplina discute as variedades linguísticas nos diversos gêneros orais e textuais, a Leitura, interpretação e produção de textos no meio acadêmico e profissional e apresenta técnicas de comunicação oral para o meio acadêmico e profissional.

- **CONSTRUÇÃO DE ALGORITMOS – 80h**

A disciplina apresenta os conceitos fundamentais da lógica aplicada à programação de computadores, desenvolvendo o raciocínio do aluno para a resolução de problemas computacionais, através de métodos e técnicas computacionais. A descrição da solução do problema é feita através de uma sequência finita de instruções delimitadas pela análise do problema.

- **TEORIA DE SISTEMAS DA INFORMAÇÃO – 80h**

Aborda conceitos gerais da teoria geral de sistemas, focando na análise e projeto e, portanto, no desenvolvimento de sistemas e aplicações com foco comercial. Apresenta o necessário alinhamento da TI com a administração dos negócios e estuda o uso dos sistemas computadorizados para o desempenho das atividades organizacionais.

- **INFORMÁTICA BÁSICA – 40h**

Aborda o uso analítico-estratégico das planilhas eletrônicas tratando dos aspectos conceituais que envolvem o uso de tais aplicativos. A disciplina inicia com uma introdução à história da computação, evolução das planilhas eletrônicas e aplicações. Em seguida apresenta recursos fórmulas, funções, gráficos, dashboards e ferramentas de análise de dados.

- **MATEMÁTICA – 40h**

São trabalhados nesta disciplina conceitos fundamentais da matemática e da lógica matemática, fortalecendo o conhecimento prévio do aluno, aprimorando o pensar lógico-abstrato e levando-o à reflexão sobre a conceituação, formulação e aplicação do ferramental desenvolvido. O ferramental adquirido constituirá a base para a construção de novos conceitos tanto em engenharia quanto em tecnologia.

- **FUNDAMENTOS DE GESTÃO I – 80h**

A disciplina apresenta os modelos de gestão empresarial destacando os modelos contemporâneos e seus novos desafios. Também é abordado o papel do marketing nas organizações, questões referentes à segmentação, posicionamento e colocação no mercado, além do composto do marketing: produto, preço, promoção e distribuição. A disciplina enfoca a abertura de novos mercados para área de TI.

2º SEMESTRE

- **ANTROPOLOGIA E CULTURA BRASILEIRA – 80h**

A disciplina introduz, desdobra e aprofunda os conceitos que compõem as áreas específicas das ciências sociais, enfatizando a antropologia social. Reflete de forma crítica as sociedades contemporâneas, abordando suas relações sociais, políticas, econômicas e culturais. Aborda a diversidade cultural brasileira, suas manifestações e produção material.

- **ARQUITETURA E ORGANIZAÇÃO DE COMPUTADORES – 80h**

Enfoca o funcionamento interno dos computadores eletrônicos digitais a partir do detalhamento dos componentes arquiteturais dos sistemas de propósito geral. Analisa desempenho, fatores limitantes e respectivas soluções, e abordagens tecnológicas. Analisa a eficiência da arquitetura na sua interação com os sistemas operacionais, dispositivos periféricos e programas aplicativos.



• **LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO – 80h**

A disciplina apresenta os principais conceitos do paradigma de orientação a objetos com ênfase nas principais características e recursos oferecidos. Os conceitos de orientação a objetos são explorados por meio de implementações de aplicações práticas, utilizando uma linguagem de programação orientada a objetos e um ambiente integrado de desenvolvimento.

• **SISTEMAS DE INFORMAÇÕES GERENCIAIS – 80h**

Conceituação de projeto de sistemas de informações gerenciais em relação aos conceitos de informação e tecnologia da informação. Caracterização das possíveis estruturas físicas para Sistemas de Informação.

Caracterização, análise e projeto de alternativas para interfaces computacionais adequadas. Caracterização, análise e projeto de Sistemas de Informação disponíveis em rede.

• **PROBABILIDADE E ESTATÍSTICA – 80h**

A disciplina capacita o aluno na utilização dos conceitos de probabilidade e estatística para a análise e solução de problemas práticos e para a tomada de decisões em diversas situações típicas da vida profissional.

3º SEMESTRE

• **DESENVOLVIMENTO HUMANO E SOCIAL – 80h**

A disciplina apresenta as transformações do ser humano e das relações de trabalho nas diferentes configurações geográficas e na evolução tecnológica e discute o ser humano no mercado de trabalho sob a perspectiva da cidadania e sustentabilidade.

• **SISTEMAS OPERACIONAIS – 80h**

A disciplina detalha conceitos fundamentais de sistemas operacionais, incluindo aspectos relacionados à máquina virtual e gerenciamento de recursos. Apresenta mecanismos de gerenciamento de processos, gerência de memória e entrada/saída, e mecanismos de segurança. Inclui também estudos de caso dos principais sistemas operacionais utilizados na atualidade.

• **MODELAGEM DE SISTEMAS – 80h**

A disciplina explora a aplicação de conceitos de orientação a objetos para modelar um software a partir da descrição de um problema. A notação UML (Unified Modeling Language) embasa a modelagem aplicada a um projeto prático com uso de uma ferramenta CASE (Computer-Aided Software Engineering), incluindo diferentes contextos de negócio sob a ótica do usuário, a partir de modelos de casos de uso.

• **MODELAGEM DE NEGÓCIOS E PROCESSOS – 80h**

A disciplina aborda a análise e modelagem de processos de negócios, permitindo modelar o estado atual da organização e propor mudanças para a melhoria dos processos de negócio da organização. De tal forma que os fluxos de negócio possam auxiliar na composição de softwares que sejam implementáveis em uma arquitetura de software de serviços complexos.

• **FUNDAMENTOS DE GESTÃO II – 80h**

A disciplina discute teorias e atividades relacionadas às áreas funcionais de recursos humanos como recrutamento, carreira, desenvolvimento e avaliação de performance. Apresenta também os conceitos fundamentais de finanças e suas aplicações práticas, bem como os principais instrumentos de gestão e mensuração da saúde financeira das empresas, projetos de investimento e fontes de financiamento.

4º SEMESTRE

• **DESAFIOS CONTEMPORÂNEOS – 80h**

A disciplina discute os desafios contemporâneos do homem enquanto profissional, destacando-se: os desafios sociais, os desafios éticos, os desafios do mercado globalizado e os desafios políticos.

• **BANCO DE DADOS – 80h**

Apresenta conceitos básicos da teoria de Banco de Dados, envolvendo arquitetura, modelagem conceitual com ênfase no modelo entidade-relacionamento, além de conceitos pertinentes ao modelo relacional e à álgebra relacional. Também são abordadas técnicas para normalização e introduzida a linguagem SQL para criação de tabelas em um Sistema Gerenciador de Banco de Dados Relacional (SGBDR).



- **REDES DE COMPUTADORES – 80h**

Enfoca o estudo das redes de computadores como infraestrutura de comunicação para interligação de sistemas computacionais e compartilhamento de recursos. São explorados a articulação dos conceitos de redes de computadores, desde a aplicação até o nível físico e sua organização, culminando com o desenvolvimento de aplicações.

- **GESTÃO DE PROJETOS – 80h**

A disciplina explora as atividades típicas da função de gerente de projeto, uma das possibilidades de exercício no mercado de trabalho. Está alinhada às práticas de organismos consagrados na área, evidenciando a relação teoria e prática na gestão de projetos. Utiliza como referência o Project Management Body of Knowledge – PMBOK.

- **GOVERNANÇA EM TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO – 40h**

Aborda conceitos essenciais de governança de TI que agregam valor ao negócio, auxiliando na tomada de decisões e está alinhada ao planejamento estratégico das corporações por meio do uso de melhores práticas e modelos de referência reconhecidos pelo mercado.

- **PROJETO INTEGRADO I – 40h**

Envolve o planejamento e o desenvolvimento de um projeto em um ambiente científico e/ou de caráter comercial. Além do projeto, aborda a complementação de conteúdos e a aplicação dos conhecimentos adquiridos, nas disciplinas do semestre, em problemas interdisciplinares.

5º SEMESTRE

- **OPTATIVA – 80h**

É oferecido um rol de disciplinas aos alunos, incluindo LIBRAS.

- **PROCESSO DECISÓRIO E SISTEMAS DE APOIO A DECISÃO – 40h**

Discute conceitos, níveis e tipos de decisões nas empresas, bem como estágios do processo decisório, seus modelos, impactos, além da análise das decisões tomadas. São enfatizados os conceitos e tipos de sistemas de apoio à decisão, e seu uso estratégico nas organizações, e debatido estudos de casos de modelos de processos decisórios nas empresas.

- **PROJETO E ADMINISTRAÇÃO DE BANCO DE DADOS – 80h**

Apresenta uma visão geral de sistemas de gerenciamento de banco de dados do mercado e conceitos básicos da construção de um banco de dados. As práticas do SQL-DDL e DML são viabilizadas a partir de projetos com apoio de um SGBD comercial. Também são discutidos fundamentos da administração de banco de dados como segurança, gerenciamento de transações e controle de concorrência.

- **TÓPICOS ESPECIAIS EM GESTÃO DE TI – 40h**

A disciplina aborda o estudo de conceitos atuais, relacionados à área de Gestão de Sistemas de Informação, que não foram abordados em profundidade durante o curso, além de mostrar sua aplicação no mercado de trabalho.

- **SEGURANÇA E AUDITORIA DE SISTEMAS – 80h**

A disciplina identifica requisitos de segurança que um sistema computacional precisa atender para garantir níveis aceitáveis de integridade, confiabilidade, disponibilidade e irrefutabilidade, conforme as necessidades das aplicações suportadas. São estudadas as principais vulnerabilidades e ameaças que os sistemas estão sujeitos, técnicas de ataques aos sistemas, criptografia, análise de riscos e elaboração de manuais de normas de segurança.

- **ADMINISTRAÇÃO DE DADOS – 40h**

Apresenta conceitos de administração de dados, enfocando na importância de se manter os modelos de dados corporativos consistentes com as regras de negócio definidas pela organização. São apresentados os papéis do administrador e algumas boas práticas para organizar e armazenar dados, garantindo a segurança e qualidade da informação.



• **PROJETO INTEGRADO II – 40h**

Envolve o planejamento e o desenvolvimento de um projeto em um ambiente científico e/ou de caráter comercial. Além do projeto, aborda a complementação de conteúdos e a aplicação dos conhecimentos adquiridos, nas disciplinas do semestre, em problemas interdisciplinares.

ATIVIDADES COMPLEMENTARES – 120h

Atividades práticas e/ou teóricas, relacionadas ao contexto do curso que contribuem na formação profissional mais ampla do aluno, envolvendo alternativa ou simultaneamente, produção, pesquisa. Intercâmbio, visitas técnicas, participação em eventos e outras consideradas próprias ao curso.

SISTEMA DE AVALIAÇÃO

A Universidade Anhembi Morumbi desenvolve a avaliação de aprendizagem em duas etapas: N1 e N2. A N1 consiste em uma série de atividades desenvolvidas ao longo do semestre que permitem avaliar o estudante continuamente. A N2 consiste em uma prova presencial individual.

A nota final do estudante (NF) é obtida a partir da média entre N1 e N2, considerando os pesos, respectivamente de, 40% e 60%. É considerado aprovado o estudante que atingir média de aprovação conforme estabelecido em Regimento Acadêmico.

O estudante tem direito a realizar prova de segunda chamada no caso de ter perdido a oportunidade de cumprir a prova na data estipulada, ou se desejar melhoria de nota. Se, eventualmente, for reprovado o estudante deverá cumprir novamente a disciplina em regime de dependência.

FREQUÊNCIA

A avaliação do desempenho escolar além do aproveitamento abrange também aspectos de frequência.

A Universidade adota como critério para aprovação a frequência mínima de 75% da carga horária total da disciplina. O estudante que ultrapassar esse limite está automaticamente reprovado na disciplina. Nas disciplinas e cursos a distância a frequência é apurada a partir da completude das atividades propostas no ambiente de aprendizagem e seguem o mesmo critério para aprovação.

COORDENAÇÃO

Direção da Escola de Ciências Exatas , Arquitetura e Design

Prof.Ms. Luciano Freire

Mestre e Graduado em Ciência da Computação pela Universidade Federal de São Carlos. Especialista em Segurança da Informação pela UNIRIO. Atuou como Diretor Adjunto de Planejamento e Suporte Acadêmico e atualmente é Diretor Acadêmico da Escola de Ciências Exatas, Arquitetura e Design da Universidade Anhembi Morumbi, além de docente dos cursos da área de TI. Possui 13 anos de experiência como professor universitário e acumula 10 anos de experiência como Coordenador de Cursos. É tutor virtual do curso de Sistemas de Informação (Modalidade EAD) da UFSCar e autor de livros de preparação para concursos públicos.



Coordenação do Curso Superior de Tecnologia em Gestão da Tecnologia da Informação

Prof. Ms. Emerson dos Santos Paduan

Bacharel em Ciência da Computação pela Universidade Estadual de Londrina (1994), no estado do Paraná. Mestre em Ciências com ênfase em Matemática Aplicada (2000) pela Universidade de São Paulo (USP). Acumula 15 anos de experiência na área acadêmica sendo professor e coordenador dos cursos Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas e Superior de Tecnologia em Gestão de Tecnologia da Informação, além de professor dos cursos de Ciência da Computação, Sistemas de Informação e Design de Games da Universidade Anhembi Morumbi.

Anhembi Morumbi para você

Você, estudante, é parte integrante da comunidade acadêmica da Universidade Anhembi Morumbi e pode desfrutar de toda infraestrutura que a Universidade oferece.

São seis campi com instalações modernas, laboratórios de última geração, bibliotecas com acervo abundante, além de academias de ginástica.

- **Campus Mooca** - Rua Dr. Almeida Lima, 1134
- **Campus Morumbi** - Av. Roque Petroni Jr., 630
- **Campus Paulista** – Av. Paulista, 2000
- **Campus Paulista 2** – Rua Treze de Maio, 1266
- **Campus Vale do Anhangabaú** - Rua Líbero Badaró, 487
- **Campus Vila Olímpia** - Rua Casa do Ator, 275